

۱- عنوان و نسخه بازی

۱-۱ نام بازی: Valorant

۱-۲ نسخه بازی: در مسابقات ، آخرین نسخه در دسترس قرار گرفته میباشد

۲- ثبت نام

۱-۲ ثبت از طریق فروشگاه محصولات مجازی جی فور ای فور به آدرس زیر می باشد:

<https://G4A4.com/ves>

۲-۲ شرکت در مسابقات برای تمامی افرادی که خارج از کشورند مجاز است. لازم به ذکر است شرکت کنندگان در مسابقات باید تابعیت ایرانی داشته باشند.

۲-۳ تیم ها دو نفر به عنوان ذخیره میتوانند معرفی کنند.

۳- شیوه برگزاری

۱-۳ فرمت بازی: مسابقه تیمی (۵ نفر همراه دو بازیکن ذخیره)

۲-۳ فرمت جدول: تمام مراحل مسابقات به صورت آنلاین برگزار خواهد شد. فرمت و جدول مسابقه پس از اتمام مهلت ثبت نام در همان صفحه مسابقات مشخص خواهد شد. لازم به ذکر است بازی ها راس ساعت اعلام شده برگزار می شوند و بازیکنان تیم ها می بایست ۱۰ دقیقه قبل از ساعت اعلام شده داخل سرور حضور داشته باشند. به علت محدودیت های زمانی برنامه بازی ها به هیچ وجه عوض نخواهد شد. همچنین امکان هماهنگی تیم ها با یکدیگر برای تغییر زمان بازی وجود ندارد و اگر تیم ها راس ساعت اعلام شده داخل سرور حضور نداشته باشند بازنده اعلام خواهند شد. در صورت بروز مشکلات فنی و زیرساختی سرور/شبکه اینترنت که باعث ایجاد مشکل در روند برگزاری شود، برگزاری بازی تا حل مشکل فنی به تعویق خواهد افتاد.

۳-۳ تشخیص برنده

۱-۳-۳ در مچ های تک اولین تیم با ۱۳ ویکتوری برنده خواهد بود.

۲-۳-۳ در مچ های سه تایی در صورت تساوی دو مچ اول بازی به مچ سیو با مپ انتخابی کشیده خواهد شد.

۳-۳-۳ در باقی موارد، داور مسابقه تصمیم گیرنده خواهد بود

۴- مپ ها و پروسه Veto

۴-۱ مپ ها: مپ های Bind, Split, Havean, Ascent شامل انتخاب ها می شوند

۴-۲ پروسه Veto (تک بازی/مپ):

۴-۲-۱ تیم شروع کننده ویتو با قرعه کشی مشخص خواهد شد.

۴-۲-۲ تیم بالا اولین مپ رو حذف می کند

۴-۲-۳ تیم پایین دومین مپ رو حذف می کند

۴-۲-۴ مپ باقی مانده بازی خواهد شد

۴-۲-۵ ساید با نایف راند مشخص می شود

۴-۲-۶ تیمی که Seed بالا باشد تیم Attacker و تیمی که Seed پایین باشد تیم Defenders می باشد.

۴-۳ پروسه Veto (سه بازی):

۴-۳-۱ تیم شروع کننده ویتو با قرعه کشی مشخص خواهد شد.

۴-۳-۲ تیم الف اولین مپ رو حذف می کند

۴-۳-۳ تیم ب دومین مپ رو حذف می کند

۴-۳-۴ در صورت تساوی مپ آسنت به عنوان مپ سوم بازی خواهد شد

۴-۳-۵ ساید مپ سوم با نایف راند مشخص می شود.

۵- تنظیمات سرور

۵-۱ سرور منتخب مسابقات اروپا (در صورت توافق طرفین در سرور ترکیه) می باشد که با ارزیابی پینگ پلیر ها معلوم میشود.

۶- اکانت و نام کاربری

۱-۶ بازیکنان باید با آیدی ای که متعلق به خودشان هست در مسابقات شرکت کنند.

۲-۶ هرگونه تغییر بازیکن باعث حذف از مسابقات خواهد شد.

۷- قوانین و راهنمای قبل از مسابقه

۱-۷ تیم های حاضر در مسابقات حداکثر می توانند از ۷ بازیکن استفاده کنند (۵ بازیکن اصلی و ۲ بازیکن ذخیره) که هیچ کدام از این بازیکنان تا آخر مسابقات حق بازی در تیم دیگری را نخواهند داشت و در صورت تخلف هر تیم یا تیم هایی که درگیر این تخلف باشند از دور مسابقات حذف می شوند

۲-۷ قانون استفاده از بندیکم: قانون استفاده از بندیکم در این دوره از مسابقات برقرار است و همه بازیکنان تیم ها میتوانند از برنامه بندیکم استفاده کنند. بندیکم باید دارای کیفیت لازم و صدای بازیکنان داخل بازی باشد.

۳-۷ بازیکنان از تنظیمات انتخابی خودشان استفاده خواهند کرد

۴-۷ ویس سرور: فقط برنامه ای که از طرف انجمن معرفی می شود قابل استفاده است. در صورتی که این برنامه دچار اختلال شود، برنامه ای دیگر توسط داور جایگزین خواهد شد.

۷-۵ پروسه Veto:

۱-۵-۷ پروسه پیک و بن کردن مپ ها از سمت لیدرهای دو تیم و توسط داور انجام خواهد شد

۲-۵-۷ مپ بازی باید ۱۵ دقیقه قبل از زمان مقرر شده برای شروع بازی انتخاب شود و لیدرها موظف هستند در زمان گفته شده با داور ویتو رو انجام دهند.

۷-۶ شروع بازی

۱-۶-۷ هر دو تیم موظف هستند ۱۰ دقیقه پیش از زمان مسابقه در سرور حضور داشته باشند و برای شروع آماده باشند

۲-۶-۷ پس از حضور تمام بازیکنان، تیم ها باید برای شروع مسابقه تا اعلام ادمین منتظر بمانند و نباید زودتر از آن مسابقه را آغاز کنند.

۳-۶-۷ بازی پس از تایید داور شروع خواهد شد

۸- قوانین و راهنمای مسابقه

۸-۱-۱ تخلفات: موارد زیر تخلف محسوب می‌شوند و به هیچ وجه نباید استفاده شوند

۸-۱-۱-۱ استفاده از باگی که در گیم‌پلی بازی اختلال ایجاد کند

۸-۱-۱-۲ رد شدن از دیوار، طبقات و سقف

۸-۱-۱-۳ گذاشتن بمب در جایی که نتوان آن را خنثی کرد

۸-۲ تاکتیکال تایم‌اوت

۸-۲-۱ هر تیم می‌تواند یک بار در شروع هر مچ قبل شروع دمیج وکیل درخواست تاکتیکال تایم‌اوت کند

۸-۲-۲-۱ لیدر تیم موظف است تا در چت بازی RH اعلام کند که بازی متوقف تا تعویض هاست به منظور ایجاد ثبات پینگ انجام شود.

۸-۲-۳ هر تاکتیکال تایم‌اوت نباید بیش از ۱ بار اتفاق بیفتد.

۸-۲-۴ بازیکنان در طول تایم‌اوت نمی‌توانند از صندلی خود بلند شوند و یا هدفون خود را بردارند

۸-۳ توقف فنی Technical Pauses

۸-۳-۱ در صورت مشکل در سیستم، بازیکن باید از دستور pause استفاده کند و در چت بنویسد "pause" یا "issue"

۸-۳-۲ بازیکن در طول این وقفه فقط می‌تواند با داور و مسئول حل مشکل صحبت کند

۸-۳-۳ اگر دستگاه بازیکن دچار اختلال شود و این اختلال در ۴۰ ثانیه اول راند رخ دهد و دمیجی به کسی وارد نشده باشد، راند مجدد بازی خواهد شد

۸-۴ زمان استراحت بین مپ‌ها

۸-۴-۱ حداکثر زمان استراحت بین مپ‌ها ۵ دقیقه است. در صورتی که برگزارکننده زمان بیشتری را برای تنظیمات استریم بازی نیاز داشته باشد به لیدر تیم‌ها اعلام خواهد کرد.

۹- رفتارهای ممنوع

۹-۱ اگر بازیکن یک تیم بدرفتاری یا رفتار زشتی داشته باشد، داور می‌تواند به او تذکر یا اخطار دهد و یا باخت یا اخراج را برای تیم در نظر بگیرد.

۹-۲ اگر بازیکنی از هرگونه باگ یا بدافزار استفاده کند از مسابقات اخراج خواهد شد و به همراه تیمش ۱ سال از حضور در تمامی مسابقات منع می‌شوند.

۱۰- تغییر قوانین

۱۰-۱ تغییر قوانین در صورت بروزرسانی بازی

۱۰-۲ مشاهده موردی که دلیل منطقی دیگری داشته باشد.

۱۰-۳ تیم دآوری می‌تواند تصمیم خارج از قوانین بالا را بگیرد.